

Newsletter Nr. 06 - 2022

Liebe Abonnent:innen,

in diesem Newsletter stellen wir euch fünf Smartphone-Apps vor, welche sich der inklusiven Medienpädagogik widmen.

Die von uns empfohlenen Apps können pädagogischen Fachkräften helfen, in ihrem Arbeitsalltag eine größtmögliche Gruppe von Menschen mit einzubeziehen und so den Prinzipien Inklusion und Diversität gerecht zu werden.

**Thema dieses
Newsletters:**

**Inklusive
Apps**

Inklusion in der Kinder- und Jugendarbeit

Unter Inklusion versteht man kurz gesagt eine aktive Einbeziehung von Menschen in die Gesellschaft. Die Wertschätzung und Anerkennung von Diversität in Bildung und Erziehung ist Kernpunkt inklusiver Pädagogik. Einem Ausschluss von Menschen (Exklusion) soll aktiv entgegengewirkt werden. Anders ausgedrückt, eine Teilhabe am gesellschaftlichen Leben soll für alle ermöglicht werden, wobei beim Sprachgebrauch von „Inklusion“ meist die Einbeziehung von körperlich oder geistig behinderten Mitmenschen impliziert wird.

Auch im [16. Kinder- und Jugendbericht der Bundesregierung](#) wird festgehalten, dass diese inklusive Beteiligung von jungen Menschen mit Behinderungen ein Auftrag für die Kinder- und Jugendarbeit ist.



Quelle: dbjr.de

Weiterführende Informationen zur Inklusion in der Jugendarbeit findet man auf der Homepage des Deutschen Bundesjugendringes:

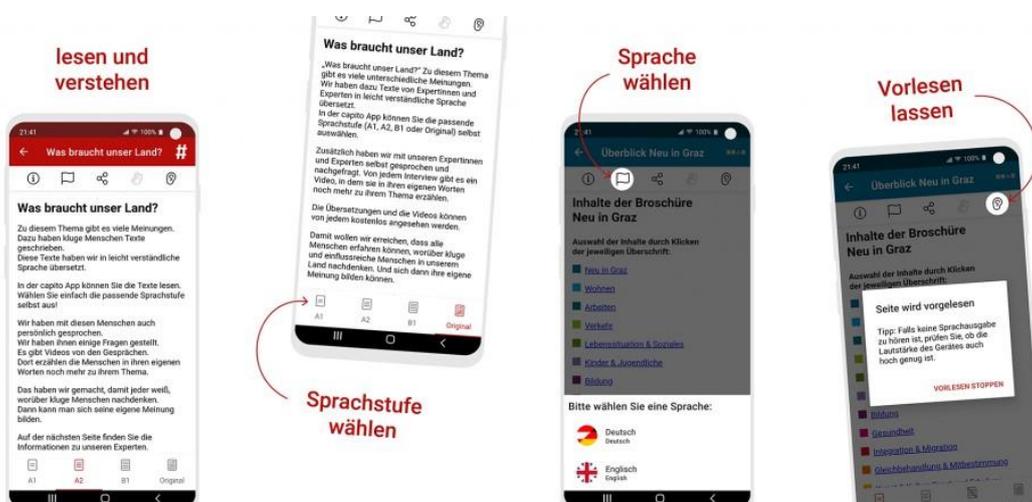
<https://www.dbjr.de/artikel/broschuere-zu-inklusion-in-der-jugendarbeit>

Inklusive Apps

Für einen Großteil von Kindern und Jugendlichen, mit und ohne Beeinträchtigung, nehmen Smartphones eine wichtige Rolle im Alltag ein. Demnach ist es für eine nicht ausgrenzende Jugendarbeit wichtig Smartphone-Apps zu kennen, die insbesondere bei Behinderungen den Nutzer:innen helfen können, an einer Vielzahl von Aktivitäten teilzunehmen. Hier stellen wir nun fünf Apps kurz vor, von deren Nutzen wir überzeugt sind.

1 - Capito

Die Android- und iOS-App [Capito](#) ist eine barrierefreie Gratis-App, die schwierige Texte in leichte und einfache Sprache übersetzt und vorliest. Sie bietet Übersetzungen in verschiedenen Sprachstufen an - von ganz leicht bis zur einfachen Umgangssprache. So können auch anspruchsvoll verfasste und schwierig formulierte Informationen von mehr Menschen verstanden werden.



Quelle: [capito.eu](#)

2 – Open Sesame

[Open Sesame - Touch Free Control](#) ist eine App, welche die Bedienung des Smartphones oder Tablets mit Kopfbewegungen ermöglicht. Die für Android-Smartphones und Windows-Computer geeignete App wurde für Personen mit Muskelerkrankungen und Lähmungen entwickelt und ist komplett gratis.



Quelle: [patient-innovation.com](#)



Quelle: Google Play Store - DGS

3 – Deutsche Gebärdensprache

Die [Deutsche Gebärdensprache - DGS](#) ist eine App, die ein digitales Gebärdenvörterbuch bereitstellt. Die teilweise kostenpflichtige App für Android und iOS umfasst das weltweit größte elektronische Wörterbuch einer Gebärdensprache.

Gebärden können im Wörterbuch gesucht und als Videos angezeigt werden.

4 – Virginia hilft Behinderten

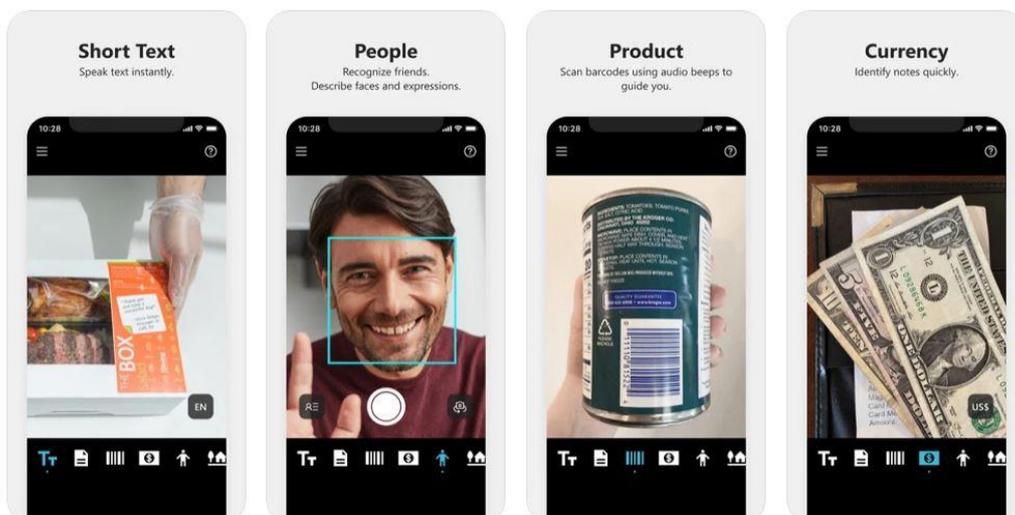
Die Android-App [Virginia hilft Behinderten](#) unterstützt Menschen, die Schwierigkeiten haben, Sprache als Kommunikationskanal zu benutzen. Das Smartphone wird hier zum Kommunikator umfunktioniert, was es den Nutzer:innen erleichtert, Probleme, Bedürfnisse und Anforderungen mitzuteilen. Der Kommunikator ist auch für Menschen nützlich, die keine Stimmbänder mehr haben und für Patienten, die die deutsche Sprache nicht können.



Quelle: Google Play Store – Virginia hilft Behinderten

5 – Seeing AI

Die von Microsoft entwickelte kostenlose iOS-App [Seeing AI](#) ist eine Art „sprechende Kamera für Blinde“. Die KI-unterstützte Anwendung scannt und erkennt die Umgebung und verwandelt diese Informationen in ein hörbares Erlebnis für blinde und sehbehinderte Menschen.



Quelle: <https://www.microsoft.com/de-de/ai/seeing-ai>

Vorschau:

Mediencoach Oberfranken – Virtual & Augmented Reality am 07.04.2022

Zum Abschluss wollen wir euch auf eine bevorstehende Veranstaltung hinweisen. Am 07.04.2022 lädt die Medienfachberatung zusammen mit Digital Streetworker Andreas Knecht zum Mediencoach Virtual & Augmented Reality ein. In diesem Praxisseminar geht es um die kreativen Möglichkeiten, die Virtual und Augmented Reality für die Arbeit mit Kindern und Jugendlichen bieten.

Die Fortbildung ist Teil der [Fortbildungsreihe Mediencoach Oberfranken](#) und richtet sich an Ehrenamtliche und weitere pädagogisch Tätige in der Kinder- und Jugendarbeit.

Terminhinweise

Folgende Veranstaltungen haben wir in nächster Zeit geplant:

Bei Interesse

Videosprechstunde der Medienfachberatung
Online-Seminar „Die digitale Pinnwand Padlet“
Online-Seminar „Online-Formate gut umsetzen“
Online-Seminar „Rechtliche Grundlagen im Netz“

07.04.2022, 10:00 Uhr

Mediencoach Virtual & Augmented Reality,
DAS ZENTRUM Bayreuth, Äußere Badstr. 7a, 95448
Bayreuth

Um vorherige Anmeldung per Mail wird gebeten.

Euer Team der Medienfachberatung des Bezirksjugendrings Oberfranken

Mark Heuss

Medienfachberater

Bezirksjugendring Oberfranken

Opernstr. 5

95444 Bayreuth

Tel.: 0921 63310

Maximilian Körner

Medienfachberater

Bezirksjugendring Oberfranken

Opernstr. 5

95444 Bayreuth

Tel.: 0921 63310



medienfachberatung@bezirksjugendring-oberfranken.de